

# 4° TORNEO DELLE AZIENDE “IMPIANTI SPORTIVI VIA MARCONI” CALCIO A 5

MAGGIO-GIUGNO 2026



## Regolamento del Torneo

### Art. 1

Ogni azienda può tesserare un numero massimo di 30 giocatori entro il 31 maggio 2026 con un **massimo di 2 giocatori fuori azienda**. I 2 giocatori fuori azienda possono essere integrati entro la prima settimana del torneo. Sono ammesse alla partecipazione anche società appartenenti allo stesso gruppo aziendale, pur se legalmente distinte.

### Art. 2

La lista dei giocatori partecipanti alla gara dovrà essere compilata con un massimo di 12 giocatori e 2 dirigenti accompagnatori. Alla lista dovranno essere allegati i documenti di identità; in caso di mancata presentazione del documento al Direttore di Gara, di qualsiasi giocatore o dirigente iscritto nella lista, lo stesso non potrà entrare nel terreno di gioco. Gli atleti ritardatari ma inseriti nella lista prima dell'inizio della gara potranno comunque partecipare all'incontro esibendo il documento al Direttore di Gara a gara in corso.

### Art. 3

La società seconda nominata nel calendario è obbligata al cambio della divisa in caso di colori uguali o confondibili, a giudizio del Direttore di Gara, con quelli della squadra avversaria.

#### **Art. 4**

Per ogni gara verranno consegnati da parte del Comitato Organizzatore due palloni (misura nr. 4) a rimbalzo controllato che dovranno essere restituiti dalle squadre al termine della gara.

#### **Art. 5**

Il torneo sarà svolto a Gironi composti in base al numero delle aziende iscritte.

#### **Art. 6**

Si considera iscritta un'azienda al momento che avrà versato interamente la quota di iscrizione e dopo che la stessa avrà accettato e firmato il presente regolamento.

Se un'azienda iscrive due o più squadre al torneo, le stesse verranno sorteggiate su gironi di qualificazione diversi.

Al momento del sorteggio chi non è in regola con quanto suddetto non verrà considerato facente parte al torneo.

#### **Art. 7**

Per partecipare al torneo i giocatori e i dirigenti dovranno avere il cartellino rilasciato dal C.S.I. valido per l'intera durata della manifestazione.

#### **Art. 8**

Ogni singola squadra/azienda è responsabile dell'idoneità fisica dei propri giocatori dichiarata e sottoscritta tramite la Dichiarazione di Responsabilità (allegata al presente regolamento).

#### **Art. 9**

Il Comitato Organizzativo e i responsabili degli Impianti Sportivi di Via Marconi declinano ogni responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare, ad atleti, a cose o a terzi.

#### **Art. 10**

Le aziende ammesse a partecipare sono un massimo di 12. **Il termine ultimo per l'iscrizione è fissato per il 05/04/2026.**

#### **Art. 11**

Il torneo avrà luogo in notturna presso gli Impianti Sportivi di Via Marconi, 2 a Foligno (PG);

Gli incontri (salvo variazioni concordate e comunicate ai partecipanti con congruo preavviso e/o durante la riunione dei responsabili) avranno il seguente orario di inizio:

**1° incontro serale ore 20.00 (termine presentazione lista ore 19.45).**

**2° incontro serale ore 21.00 (termine presentazione lista ore 20.45).**

Il tempo di attesa per l'inizio della gara rispetto a quello fissato sul calendario è pari a 10 minuti.

#### **Art. 12**

Saranno premiate le prime tre aziende classificate e il capocannoniere del torneo.

#### **Art. 13**

La durata di ciascuna gara è stabilita in due tempi di 25 minuti con un intervallo di 10 minuti tra un periodo e l'altro.

#### **Art. 14**

A parità di punteggio per la qualificazione al turno successivo ci si avvarrà della classifica con il seguente ordine:

- scontri diretti
- differenza reti
- gol fatti
- gol subiti
- sorteggio

Nota: In caso di parità al termine della semifinale e della finale si andrà ai tempi supplementari della durata di 5 minuti ciascuno.

#### **Art. 15**

Per ogni gara ogni squadra dovrà versare al Direttore di Gara C.S.I. la **quota campo di Euro 60,00**. Se la gara dovesse essere interrotta per impraticabilità di campo la quota non viene restituita e trattenuta dal Comitato Organizzatore che la utilizzerà in sede di recupero della gara rinviata;

#### **Art. 16**

I giocatori in lista non devono indossare orecchini, anelli, orologi, bracciali e collane poiché pericolosi.

#### **Art. 17**

Le squadre iscritte al torneo hanno l'obbligo di portare a termine lo stesso. **Nel caso di ritiro anticipato l'azienda dovrà versare una penale di Euro 300,00.**

## Art. 18

Se un'azienda si presenta con meno di 3 giocatori la gara viene persa a tavolino 4 a 0.

## Art. 19

Provvedimenti disciplinari:

- somma di due ammonizioni durante l'arco di una gara: **sanzione 1 GIORNATA;**  
Un calciatore espulso non può più prendere parte alla gara in corso e non può sedere sulla panchina dei sostituti.  
La sua sostituzione può essere effettuata con l'autorizzazione dell'arbitro dopo due minuti dall'espulsione, a meno che non venga segnata una rete prima che siano trascorsi i due minuti.  
In questo ultimo caso dovranno essere osservate le seguenti modalità:
  - se le squadre stanno giocando con 5 calciatori contro 4 e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con soli 4 calciatori può essere completata con un quinto calciatore;
  - se le squadre stanno giocando 4 calciatori contro 4 e viene segnata una rete, ambedue le squadre rimangono con lo stesso numero di calciatori;
  - se le squadre stanno giocando con 5 calciatori contro 3, oppure 4 contro 3 e la squadra numericamente superiore segna una rete, alla squadra con 3 calciatori se ne può aggiungere soltanto un altro;
  - se ambedue le squadre stanno giocando con 3 calciatori e viene segnata una rete, le due squadre rimangono con lo stesso numero di calciatori;
  - se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori.
- somma di tre ammonizioni durante il torneo: **sanzione 1 GIORNATA;**
- espulsione diretta: **sanzione 2 GIORNATE;**

Le singole ammonizioni saranno azzerate nel passaggio alle fasi semi-finale e finale mentre le espulsioni continueranno ad essere scontate;

## Art. 20

La presentazione della lista al Direttore di Gara deve essere effettuata entro il tempo prefissato dall'Art. 11. Se una squadra non dovesse essere presente entro il tempo limite verrà sanzionata facendo riferimento all'Art. 18.

## Art. 21

Il Comitato Organizzatore non accetta richieste circa la compilazione del calendario che verrà fornito a ciascuna azienda partecipante con le date prefissate.

## **Art. 22**

Per eventuali infortuni durante le fasi di gioco si fa riferimento all'assicurazione compresa nel cartellino C.S.I. sottoscritto nella fase di iscrizione.

## **Art. 23**

Per tutte le norme non previste e le fattispecie non specificate dal regolamento si rimanda al regolamento del gioco del Calcio a 5 – Normativa Federale C.S.I..

## **Art. 24**

Il torneo si svolgerà in unico girone all'italiana e con solo gare di andata.

Passano il turno le prime 2 di ciascun girone che si affronteranno nelle SEMIFINALI con gara unica. Le due squadre che risulteranno essere vincenti saranno ammesse alla FINALE.

Le perdenti delle due Semifinali saranno ammesse alla Finale per il terzo e quarto posto.

## **Art. 25**

### **PARTE ECONOMICA:**

Iscrizione Torneo: **Euro 100,00**;

Cartellini C.S.I.: Euro 10,00 ciascuno;

Spese singola gara: Euro 60,00 per ciascuna squadra;

### **MULTE:**

- La squadra che dovesse abbandonare il torneo dopo la pubblicazione dei gironi sarà soggetta ad un'ammenda come previsto dall'Art. 17 del presente regolamento;
- La squadra che dovesse schierare nella lista uno o più giocatori non aventi diritto a partecipare sarà soggetta ad un'ammenda come previsto dall'Art. 17 del presente regolamento e all'esclusione immediata dal torneo. Se l'esclusione avviene durante la fase a gironi, tutte le partite del girone (anche quelle giocate) si considerano perse a tavolino da quest'ultima.

Il presente Regolamento del Torneo Aziendale 2026 viene letto, approvato e sottoscritto in data  
\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_

dal Sig. \_\_\_\_\_

Responsabile Squadra \_\_\_\_\_

FIRMA \_\_\_\_\_